

KENNISMAKEN MET DASH

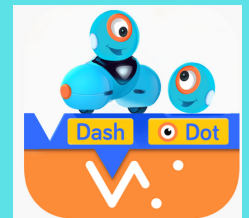
OPDRACHTKAART 1

MAAK CONTACT MET DASH

STAP 1 Zet Dash aan met de aan/uit-knop.



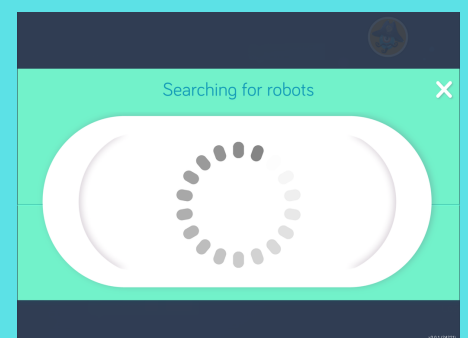
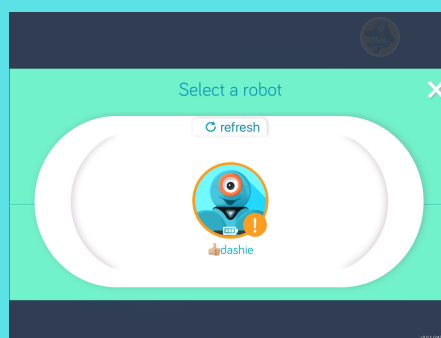
STAP 2 Start op je tablet de app Blockly. (Of een andere app van Dash)

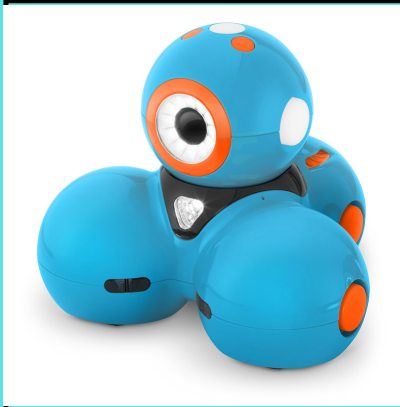


STAP 3 Druk op het kruisje rechtsboven



STAP 4 De tablet zal vanzelf contact maken. Klik op het plaatje van Dash.





KENNISMAKEN MET DASH

OPDRACHTKAART 2

LAAT DASH BEWEGEN

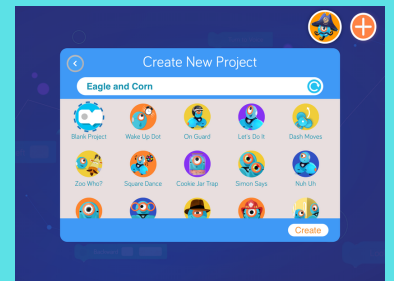
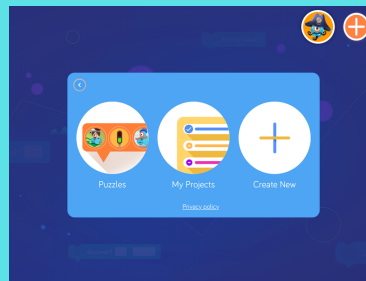
STAP 1

Zet Dash aan en maak contact met je tablet. Start de app Blockly.



STAP 2

Kies Create New en daarna Blank Project.



STAP 3

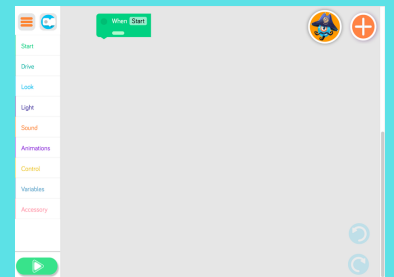
Kies Drive. Er opent een menu met bewegingen:

Forward = vooruit

Backward = achteruit

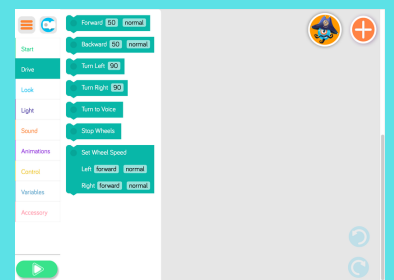
Turn left = draai naar links

Turn right = draai naar rechts



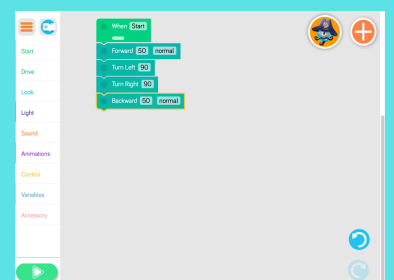
Sleep blokken naar het hoofdmenu en plak ze onder When Start.

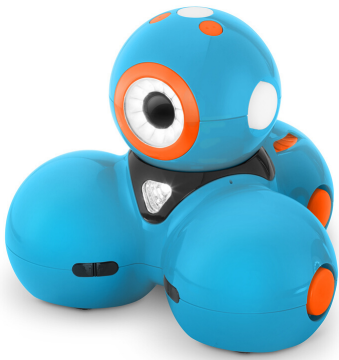
When Start = Als je op start drukt...



STAP 4

Druk op de play-knop linksonder en kijk wat je hebt geprogrammeerd voor Dash!





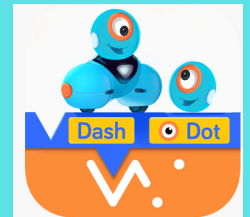
KENNISMAKEN MET DASH

OPDRACHTKAART 3

LAAT DASH RONDKIJKEN

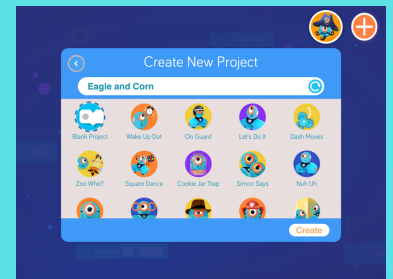
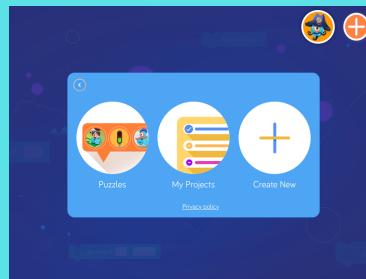
STAP 1

Zet Dash aan en maak contact met je tablet. Start de app Blockly.



STAP 2

Kies Create New en daarna Blank Project.



STAP 3

Kies Look. Er opent een menu met:

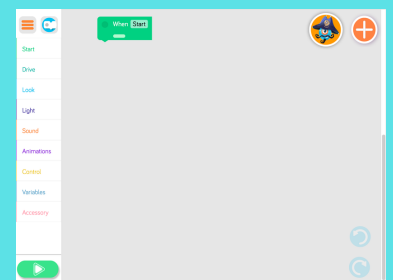
Look left = kijk naar links

Look right = kijk naar rechts

Look up = kijk omhoog

Look down = kijk naar beneden

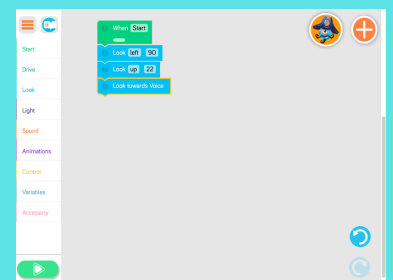
Look towards voice = kijk richting stem



Sleep blokken naar het hoofdmenu en plak ze onder When Start.

When Start = Als je op start drukt...

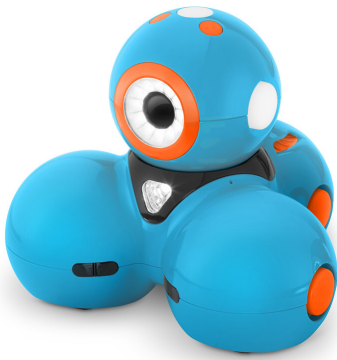
Klik op *left* en verplaats de pijl om een andere kant op te kijken.



STAP 4

Druk op de play-knop linksonder en kijk wat je hebt geprogrammeerd voor Dash!





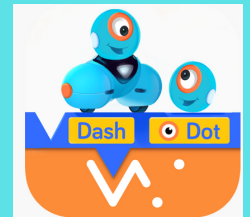
KENNISMAKEN MET DASH

OPDRACHTKAART 4

LICHT & GELUID

STAP 1

Zet Dash aan en maak contact met je tablet. Start de app Blockly. Kies Create New en daarna Blank Project.



STAP 2

Kies Light. Er opent een menu met lichteffecten:

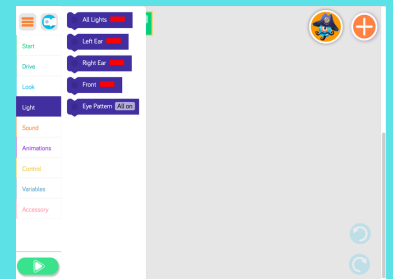
All lights = alle lichten

Left ear = linkeroor

Right ear = rechteroor

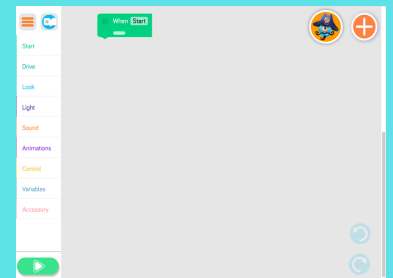
Front = voorkant

Eye Pattern = patroon van de ogen



Sleep blokken naar het hoofdmenu en plak ze onder When Start.

When Start = Als je op start drukt...



STAP 3

Kies Sound. Er opent een menu met geluidseffecten:

Say = zeg

Animal = dier

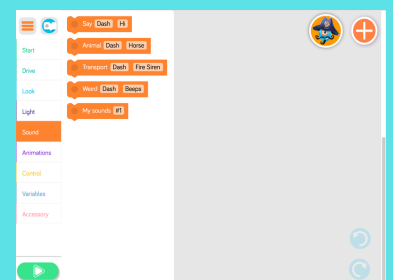
Transport = vervoer

Weird = vreemd

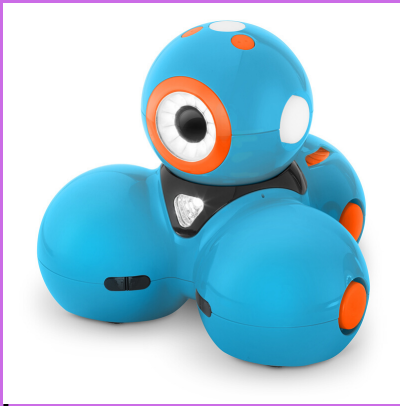
My sounds = mijn geluiden

In My Sounds kun je je eigen stem opnemen.

Sleep blokken naar het hoofdmenu en plak ze onder When Start.



Druk op de play-knop linksonder en kijk wat je hebt geprogrammeerd voor Dash!

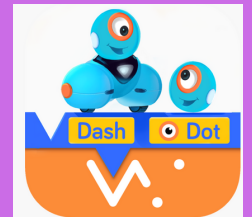


CREATIEF MET DASH

OPDRACHTKAART 1

STAP 1

Zet Dash aan en maak contact met je tablet. Start de app Blockly. Kies Create New en daarna Blank Project.



STAP 2

Kies uit de volgende creatieve opdrachten:

1. Bouw een doolhof, bijvoorbeeld van Kapla of Lego en probeer Dash hier doorheen te laten rijden zonder te botsen.
2. Dash doet mee aan een danswedstrijd! Laat Dash prachtige dansbewegingen maken en gebruik ook licht- en geluidseffecten.
3. Maak een hindernisbaan met allerlei materialen en laat Dash er doorheen rijden. Laat hem aan het eind iets zeggen.
4. Bedenk zelf een opdrachtkaart voor je klasgenoten met Dash.

